# 113年共用修繕補助第二階段交件上傳

申請資格

第1階段申請案經審查通過之社區

受理時間

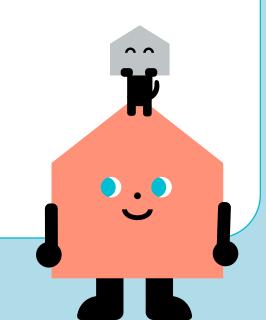
預計於113年6月12日8時00分起至113年7月3日17時00分止至系統進行文件上傳, 實際受理期間以通知時間為準。

### 撥款程序

經審查會審查通過之受補助案件,機關以公文及電子郵件通知限期繳交撥款所需資料:

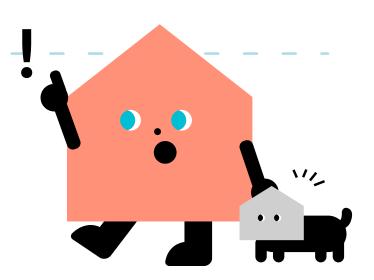
紙本之領據(含統一編號編配書)及黏貼憑證(黏貼發票或收據),正本需繳回機關辦理核銷, 採郵務收件,郵寄至407662臺中市西屯區文心路二段588號臺中市政府住宅發展工程處收。 (社區如需留存,請自行影印備份。)

補助款項直接匯入社區帳戶,如因可歸責於社區之情事導致銀行退還匯款,重新匯款相關費用由社區自行負擔並於補助款中扣除。



# 需上傳系統的文件

- ① 區權會或管委會會議紀錄
- 2 申請補助項目之發票、收據、施工明細及施工照片
- 3 管委會金融機構存摺
- 4 加分項目證明文件(無則免)







# 申請流程





登 入 台中樂居管家入口網

STEP 2

新 增 申請補助項目 STEP 3



# STEP 4

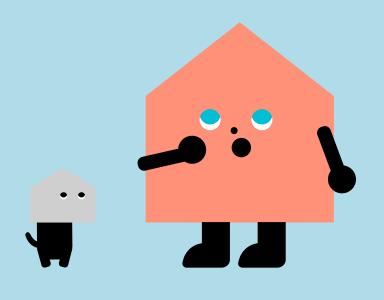


上傳加分項目

## STEP 6



送 出 完成申請



#### 申請補助項目〉上傳檢附資料〉上傳加分項目〉送出申請 立即申辦



登入社區帳號後,點選共用修繕補助的 「立即申辦」,選擇「修繕內容」後點 選「新增」,將發票資料及金額填寫後 點選「確認新增」

申請項目。		申請內容。
公共通道溝渠之修繕	~	共用走廊及通道之舖面… >
發票是否為分期 <sup>®</sup>		發票是否含消防
〇 是 〇 否		○ 是 ○ 否
§票或收據日期 °		申請金額。
請選擇申請日期	~	請填寫申請金額

登入 立即申辦 申請補助項目 上傳檢附資料 上傳加分項目 送出申請

### 將申請項目資料進行「上傳檔案」後點選「完成」

	共用走廊及通道之舖面、牆面(含油漆粉刷) 上傳文件:0/3 ① ②	
	申請項目 公共通道溝渠之修繕 申請內容 共用走廊及通道之舖面、牆面(含油漆粉刷)	
-	發票是否分期 <b>否</b>	
-	發票或收據日期 2023/03/10 申請金額 \$9,200	
	× 發票或收據 *	
	<ul> <li>※ 施工照片<sup>®</sup></li> <li>上傳檔案 <sup>↑</sup></li> </ul>	
	<ul><li>★ 施工明細證明</li><li>若發票或收據無法辨認,則須檢附施工明細證明</li><li>上傳檔案 土</li></ul>	
-	<u>取消</u> 完成 ✓	



登入 立即申辦 申請補助項目 上傳檢附資料 上傳加分項目 送出申請

### 若還有其他項目要上傳點選「新增」,均完成後點選「下一步」

修繕項目 修繕內容 請選擇修繕項目 〉 請輸入修繕內容 〉 新增 +				
· 共用走廊及通道之舖面、牆面(含油漆粉刷)	上傳文件:2/3 回 Ø			
注意事項				
1. 每一公寓大廈維護修繕費用最高補助金額為維護修	多繕費之二分之一且不得超過下列額度:			
2. 一、總戶數一百戶以下者,新台幣幣十二萬元。				
3. 二、總戶數一百零一至二百戶者,新台幣幣十七萬	<b></b>			
4. 三、總戶數二百零一戶以上者,新台幣幣二十二萬	<b>真元</b> 。			
5. 同一公寓大廈每四年以補助一次為限				

填寫社區帳戶資料,並將相關資料「上傳檔案」後點選「下一步」,若有加分項目要上傳點選「上傳 檔案」,若無需上傳可直接點選「下一步」,資料確認無誤後點選「送出」即完成申請

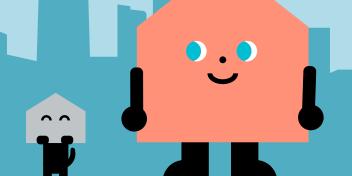




#### 確認申請資訊無誤 共用修繕補助送出申請後,內容即無法修改,僅可以補 正,請確認資訊無誤再送出申請。

取消

送出



## 登入 立即申辦 申請補助項目 上傳檢附資料 上傳加分項目

### 送出申請

首頁 / 業務申請 / 共用修繕補助 / 第二階段共用修繕補助申請

1. 申請補助項目 2. 上傳檢附資料 3. 上傳加分項目 4. 送出申請

#### 送出申請

您已確認送出第二階段共用修繕補助申請,審核結果會發送信件至驗證信箱。

案號 C202308140002

送出時間 111-08-14 16:03:52

送出申請後,如需查看案件 進度,可於登入帳號後點選 「進度查詢」確認辦理進度





### 聯絡電話

#### 臺中市政府住宅發展工程處公寓大廈管理科

(04)2228-9111#69518#69526#69522



樂居管家LINE 搜尋:@tchd



台中住宅處官網



立即申請

